|  |  |
| --- | --- |
|  | **UNIVERSIDAD DEL VALLE** |
| **EXAMEN** |

**Preguntas de selección resalte una sola respuesta.**

* La diferencia entreon LongClick y onClick es:
* onClick detecta el click prolongado y LongClick detecta un click normal en una pantalla touch
* LongClick detecta el click prolongado y onClick detecta un click normal en una pantalla touch
* Ambos son iguales.
* Ninguna de las anteriores **(5 puntos)**
* Para habilitar el sensor de proximidad se debe declarar en el manifest:
* <uses-feature android:name="android.sensor.proximity" android:required="true" />
* <uses-feature android:name="android.hardware.proximity" android:required="true" />
* <uses-feature android:name="android.hardware.sensor.proximity" android:required="false" />
* <uses-feature android:name="android.hardware.sensor.proximity" android:required="true" />
* Ninguna de las anteriores **(5 puntos)**
* Para solicitar lso eprmisos del Bluetooth se debe escribir en el android manifest:
* <uses-permission android:name=android.permission.BLUETOOTH/>
* <uses-permission android:name=" permission.BLUETOOTH"/>
* <uses-permission android:name="android.BLUETOOTH"/>
* <uses-permission android:name="android.permission.BLUETOOTH"/>
* Ninguna de las anteriores **(5 puntos)**

**Desarrolle la siguiente aplicación movil:**

* Se requiere una aplicación móvil, la cual utilizando el sensor de proximidad reproduzca un efecto de sonido aleatorio de los otorgados en material del examen.



* Cuando se active el sensor a una distancia prudente del celular (entre 1 a 3 cm) se reproducirá de manera aleatoria uno de los 5 efectos de sonido otorgados por el docente.
* El estudiante está en libertad de implementar más efectos de sonido u otros (que sean 5 en cantidad) si así lo requiere.
* El ejercicio puede resolverse con un solo activity, sin embargo, el estudiante tiene la libertad de implementar la cantidad de activitys que considere necesarios y así también de incorporar elementos gráficos paralelos a la reproducción de sonidos.
* El nombre, icono de la aplicación e interfaz gráfica son de iniciativa del estudiante.

**(85 puntos el programa)**

**ENTREGABLES:**

* Documento de Word en el cual se remarquen las respuestas seleccionadas y capturas de pantalla del código y de la interfaz en las cuales figuren los nombres y apellidos del desarrollador de los siguientes elementos:
* IDE de desarrollo con interfaz en activity principal propuesta, sin advertencias – **Captura de interfaz y código xml generado**
* Aplicación en funcionamiento en emulador o dispositivo movil – **Captura de interfaz**
* Codigo fuente del activity principal – **Captura de codigo**
* Código fuente compreso en archivo .zip con su primer nombre y primer apellido. Por ejm.: juanperez.zip
* **Ambos recursos deben entregarse en documentos separados.**
* **La carpeta compresa debe tener la extensión.zip**